**LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE**

**Pengantar Bahasa Pemrograman Dart – Bagian 3**

Dosen Pengampu**: Ade Ismail, S.Kom., M.TI.**

A logo of a building

Description automatically generated

**Disusun Oleh:**

**Tia Arvivolia**

**2241760031**

**SIB-3E**

**PRODI D-lV SISTEM INFORMASI BISNIS**

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**

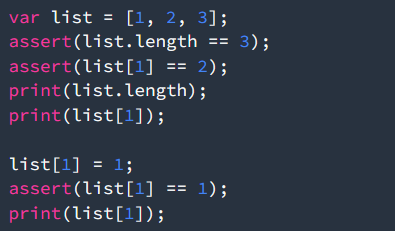
**POLITEKNIK NEGERI MALANG**

**TAHUN 2024**

**Praktikum 1: Eksperimen Tipe Data List**

**Langkah 1:**

Ketik atau salin kode program berikut ke dalam void main().



**Langkah 2:**

Silakan coba eksekusi (Run) kode pada langkah 1 tersebut. Apa yang terjadi? Jelaskan!

**Penjelasan:**

**Langkah 3:**

Ubah kode pada langkah 1 menjadi variabel final yang mempunyai index = 5 dengan default value = null. Isilah nama dan NIM Anda pada elemen index ke-1 dan ke-2. Lalu print dan capture hasilnya.

Apa yang terjadi ? Jika terjadi error, silakan perbaiki.

**Penjelasan:**

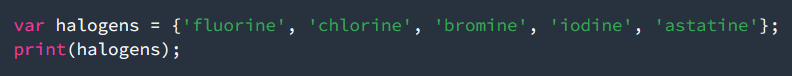
**Perbaikan:**

**Praktikum 2: Eksperimen Tipe Data Set**

Selesaikan langkah-langkah praktikum berikut ini menggunakan VS Code atau Code Editor favorit Anda.

**Langkah 1:**

Ketik atau salin kode program berikut ke dalam fungsi main().



**Langkah 2:**

Silakan coba eksekusi (Run) kode pada langkah 1 tersebut. Apa yang terjadi? Jelaskan! Lalu perbaiki jika terjadi error.

**Penjelasan:**

**Perbaikan:**

**Langkah 3:**

Tambahkan kode program berikut, lalu coba eksekusi (Run) kode Anda.

A screen shot of a computer

Description automatically generated

Apa yang terjadi ? Jika terjadi error, silakan perbaiki namun tetap menggunakan ketiga variabel tersebut. Tambahkan elemen nama dan NIM Anda pada kedua variabel Set tersebut dengan dua fungsi berbeda yaitu .add() dan .addAll(). Untuk variabel Map dihapus, nanti kita coba di praktikum selanjutnya.

Dokumentasikan code dan hasil di console, lalu buat laporannya.

**Penjelasan:**

**Perbaikan:**

**Praktikum 3: Eksperimen Tipe Data Maps**

Selesaikan langkah-langkah praktikum berikut ini menggunakan VS Code atau Code Editor favorit Anda.

**Langkah 1:**

Ketik atau salin kode program berikut ke dalam fungsi main().

A screen shot of a computer code

Description automatically generated

**Langkah 2:**

Silakan coba eksekusi (Run) kode pada langkah 1 tersebut. Apa yang terjadi? Jelaskan! Lalu perbaiki jika terjadi error.

**Penjelasan:**

**Perbaikan:**

**Langkah 3:**

Tambahkan kode program berikut, lalu coba eksekusi (Run) kode Anda.

A computer screen shot of a code

Description automatically generated

Apa yang terjadi ? Jika terjadi error, silakan perbaiki.

Tambahkan elemen nama dan NIM Anda pada tiap variabel di atas (gifts, nobleGases, mhs1, dan mhs2). Dokumentasikan hasilnya dan buat laporannya!

**Penjelasan:**

**Perbaikan:**

**Output:**